



Γ΄ ΤΑΞΗ ΗΜΕΡΗΣΙΟΥ ΕΠΑ.Λ
ΜΑΘΗΜΑ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑΣ
ΔΟΜΗΜΕΝΟΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ

ΘΕΜΑ Α

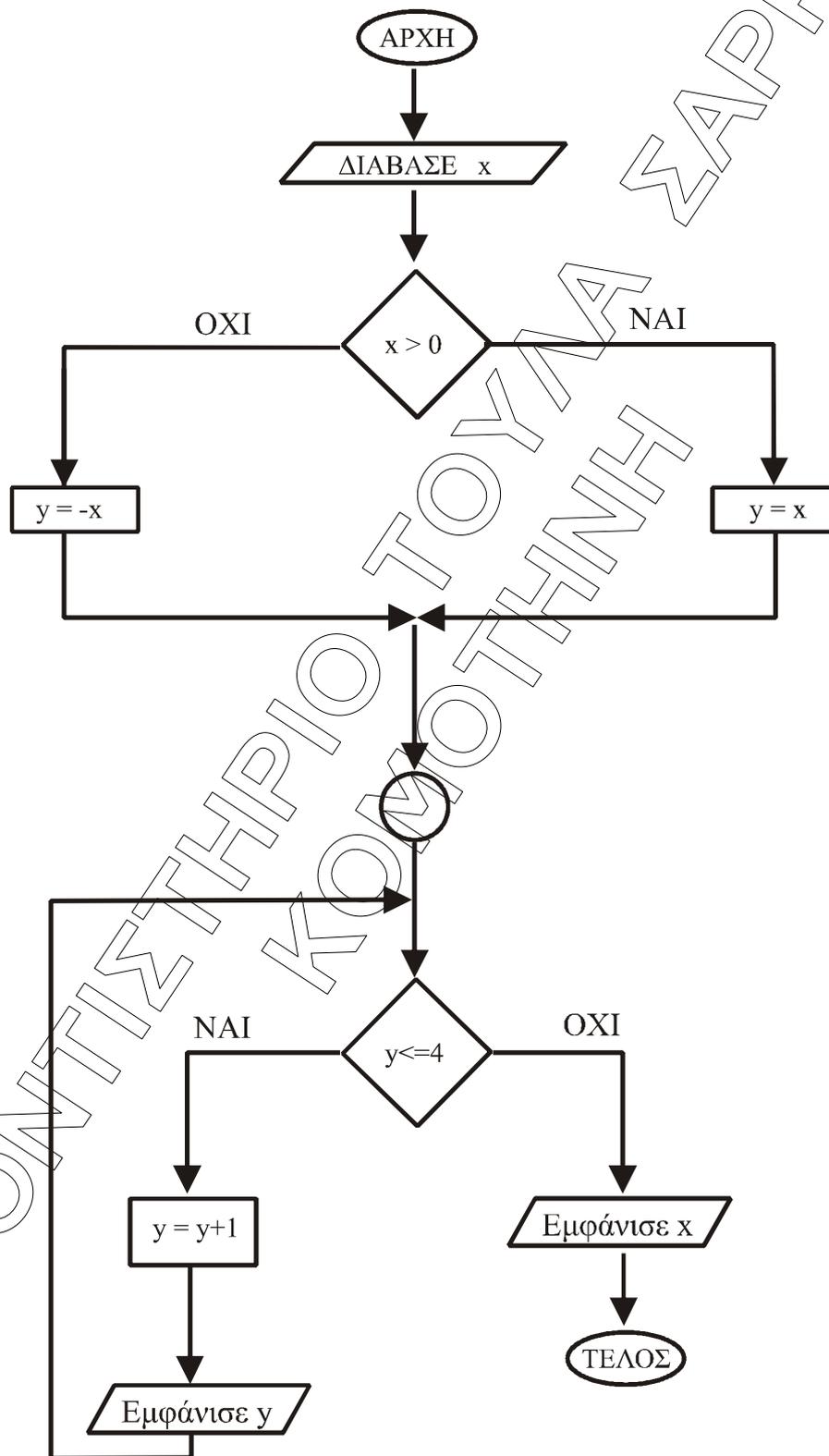
- A1.** α) Λ
 β) Σ
 γ) Σ
 δ) Σ
 ε) Λ
- A2.** α) Σχολικό βιβλίο σελ. 63 (δεύτερο πλαίσιο)
 β) Σχολικό βιβλίο σελ. 46(πλάισιο).

- A3.** α) 84
 β) Q
 γ) q
 δ) TRUE

- A4.**
- ```

S1:=0;
P2:=1;
i:=0;
repeat
 readln(x);
 case x MOD 2 of
 0 : S1:=S1+x;
 1 : P2:=P2 *x;
 end;
 i:=i+1;
until i=20;
writeln(S1:10,P2:10);

```

**ΘΕΜΑ Β****Β1.**

**B2.** Εμφανίζονται οι τιμές 3,4,5,2.

**B3.** Αρχή

Διάβασε x

Αν  $x > 0$  τότε  $y = x$

Αλλιώς  $y = -x$

Αν  $y \leq 4$

τότε

Επανάλαβε

$y = y + 1$

Εμφάνισε y

Μέχρι  $y > 4$

Εμφάνισε x

Τέλος

### ΘΕΜΑ Γ

**Γ1.** program theme3;  
var  
a,b,c,max: real;  
function f1(x,y,z: real): real;  
var  
max: real;  
begin  
max:=x;  
if (y>max) then max:=y;  
if (z>max) then max:=z;  
f1:=max;  
end;  
begin  
readln(a,b,c);  
while (a<>b) OR (b<>c) OR (c<>a) do  
begin  
max:=f1(a,b,c);  
writeln('Ο μεγαλύτερος είναι ', max);  
readln(a,b,c);  
end;  
end.

```

Γ2. program theme3b;
 var
 a,b,c,max: real;
 procedure p1(x,y,z: real; var max: real);
 begin
 max:=x;
 if (y>max) then max:=y;
 if (z>max) then max:=z;
 end;
 begin
 readln(a,b,c);
 while (a<>b) OR (b<>c) OR (c<>a) do
 begin
 p1(a,b,c,max);
 writeln('Ο μεγαλύτερος είναι ', max);
 readln(a,b,c);
 end;
 end.

```

**ΘΕΜΑ Δ**

```

program thema4;
var
 n,sum,httes,nikes,i,a,b: integer;
 edra: string;
begin
 writeln('Πόσοι είναι οι αντίπαλοι της ομάδας ');
 readln(n);
 sum:=0; {σύνολο βαθμών}
 httes:=0; {οι εντός έδρας ήττες}
 nikes:=0; {οι εκτός έδρας νίκες}
 for i:=1 to 2*n do
 begin
 writeln('Γηπεδούχος ή φιλοξενούμενος');
 readln(edra);
 writeln('Πόσα σετ κέρδισε ο γηπεδούχος');
 readln(a);
 writeln('Πόσα σετ κέρδισε ο φιλοξενούμενος');
 readln(b);
 if (edra='ΕΝΤΟΣ') then
 begin
 if (a>b) then
 begin
 if (a-b>1) then sum:=sum+3
 end
 else
 sum:=sum+1;
 end
 else
 sum:=sum+1;
 end;
 end;
 writeln('Σύνολο βαθμών: ', sum);
end.

```

```

else sum:=sum+2;
end
else
begin
httes:=httes+1;
if (b-a=1) then sum:=sum+1
end
end
else
begin
if (a>b) then
begin
if (a-b=1) then sum:=sum+1
end
else
begin
nikes:=nikes+1;
if (b-a=1) then sum:=sum+2
else sum:=sum+3;
end;
end;
end;
writeln(sum:5, httes:5,nikes:5);
end.

```